

Durchführungsbestimmungen für Spiele beim Wilhelm-Nicklas Gedächtnis Turnier (Jugend) bzw. Schmucker-Cup (Aktive)

Stand: 01.06.2025

Die Turnierspiele werden nach der Satzung und den Ordnungen des HHV in der jeweils gültigen Fassung sowie den gültigen Internationalen Handball-Regeln ausgetragen.

Ergänzend gelten die folgenden Regelungen:

- Jede Mannschaft hat eine Spielerliste (z. B. ESB-Spielerliste des HHV) auszufüllen. Der Mannschaftenverantwortliche bestätigt mit seiner Unterschrift, dass alle Spieler/-innen über eine gültige Spielberechtigung verfügen.
- Die maximale Spielerzahl pro Mannschaft beträgt 14 Spieler/-innen, bei der E- und D-Jugend sind bis zu 16 Spieler/-innen möglich.
- Die Spielzeit beträgt 15 Minuten und es wird ohne Pause und ohne Seitenwechsel gespielt.
- Anwurf hat die Mannschaft, die zuerst im Spielplan genannt wird. Die Mannschaft stellt auch den Spielball.
- Wegen des unebenen Untergrunds wird auf Penalty verzichtet und stattdessen bei allen Teams mit 7m-Wurf gespielt.
- Aufgrund des engen Zeitplans wird bei Platzierungsspielen ein vereinfachtes 7-Werfen angewendet. Jede Mannschaft bestimmt 3 Werfer, die abwechselnd aufs Tor werfen. Wenn nach den 6 Wüfen kein Sieger feststeht, setzen die Mannschaften das 7m-Werfen an der Torwand (außerhalb des Spielfelds) fort.
- Aus pädagogischen Gründen richtet sich die Zeitstrafe bis einschließlich der D-Jugend ausschließlich gegen den fehlbaren Einzelspieler und nicht kollektiv gegen die Mannschaft.
- Haftmittel sind erlaubt, sofern beide Mannschaften zustimmen

Besondere Spielformen bei den jüngeren Altersklassen:

G-/F-Jugend:

- Spieler: 4+1 (5+1 oder 6+1 ist zugelassen, wenn sich beide Mannschaften/Trainer darauf einigen)
- Torhöhe: 1,60m
- Ballgröße: 0
- Torhüter führt Anwurf aus & Gegner greifen erst hinter Mittellinie an
- Eine defensive 4:0 Abwehr ist nicht zulässig, es soll eine offene Abwehr gespielt werden
- Kein Abpraller-> d. h. nur ein Wurf und dann bekommt der Torhüter den Ball
- Pädagogisches Pfeifen (Prellfehler und Schrittfehler bis zu 5 Schritten werden nicht geahndet)

E-Jugend:

- 6 gegen 6 (kein 2 x 3 gegen 3)
- Torhöhe: 1,60m
- Ballgröße: 0
- Geht ein Spielball auf die Vorderseite der Torabhangung wird auf Abwurf entschieden, geht der Ball nach Beruhung der Unterkante der Querlatte ins Tor wird auf Tor entschieden

- Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten
- Im 6 gegen 6 ist Manndeckung über das komplette Spielfeld oder spätestens ab der Mittellinie zu spielen. Es muss eine klare 1:1-Zuordnung zwischen Angreifern und Abwehrspielern erkennbar sein.

D-Jugend:

- Torhöhe: 2,00m
- Ballgröße: 1
- Es muss mit einer offensiven 1:5-Abwehr oder Manndeckung verteidigt werden. Mindestens fünf Abwehrspieler müssen sich permanent außerhalb des 9-m-Raums befinden, sofern sich auch mindestens fünf Angreifer außerhalb des 9-m-Raums aufhalten.
- Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten.
- Der Einsatz des 7. Feldspielers ist nicht erlaubt.

C-Jugend:

- Torhöhe: 2,00m
- Ballgröße wC: 1 Ballgröße mC: 2
- Es wird in einer offensiven 1:5- oder 3:3-Abwehr oder Manndeckung gespielt. Darüber hinaus ist auch eine „jugoslawische“ bzw. ballorientierte 3:2:1-Abwehr erlaubt. Mindestens drei Abwehrspieler müssen sich permanent außerhalb des 9-m-Raums befinden, sofern sich auch mindestens drei Angreifer außerhalb des 9-m-Raums aufhalten.
- Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten